

Soutěžní řád

(platný od 12. 9. 2016)



Soutěžní řád Českého bridžového svazu

1. Základní ustanovení

1.1. Úloha Soutěžního řádu

Soutěžní řád (SŘ) Českého bridžového svazu (ČBS) upravuje podmínky pořádání bridžových soutěží pořádaných v rámci ČBS. SŘ platí v návaznosti na Mezinárodní pravidla soutěžního bridže, edice 2007 (MP07).

1.2. Pořádající jednotky

Soutěže jsou pořádány jednotkami ČBS, tj. Výborem ČBS nebo jednotlivými bridžovými kluby (BK) ČBS. Soutěže pořádané ČBS a regionální soutěže, za něž jsou udělovány stříbrné body podle klasifikačního řádu ČBS, musí mít vytvořeny a s předstihem zveřejněny písemné propozice. Pro ostatní soutěže pořádané jednotkami ČBS jsou písemné propozice doporučeny. Propozice nesmějí být v rozporu s MP07 a SŘ. Pokud rozpor v některém z bodů propozic nastane, jsou nadřazeným předpisem vždy MP07 a následně tento SŘ. Nejsou-li k dispozici písemné propozice soutěže, pak rozhodování o všech sporných záležitostech, které neřeší SŘ nebo MP07, je v kompetenci vedoucího soutěže.

2. Účast v soutěžích

2.1. Právo účasti

Právo účasti v soutěžích pořádaných ČBS mají členové ČBS. Propozice soutěže mohou účast v soutěžích upravovat, např. povolit účast hostů nebo vyloučit z účasti hráče s neuhrazenými závazky vůči ČBS (nezaplacené členské příspěvky aj.). Účast v soutěži může být omezena také výkonností nebo kvalifikací. Nutným předpokladem účasti je úplné a včasné splnění všech podmínek účasti stanovených propozicemi.

2.2. Druhy soutěží

Soutěže ČBS jsou podle rozsahu a významu členěny na soutěže:

- celostátní
- regionální
- klubové.

Celostátní soutěže vyhlašuje Výbor ČBS a uspořádáním soutěže nebo její části pověřuje členy ČBS nebo bridžové kluby..

Za regionální soutěže se považují otevřené klubové přebory a další soutěže v rozsahu minimálně 40 rozdání, s právem otevřené účasti všech členů ČBS, zveřejněné v termínovém kalendáři ČBS.

Ostatní soutěže se považují za soutěže klubové.

Podle propozic mohou být soutěže ČBS vyhlášeny jako soutěže s mezinárodní účastí. V soutěžích s mezinárodní účastí je přípustné používání konvenčních karet EBL (WBF) v anglickém jazyce. Úředním jazykem u stolu je čeština, v případě účasti zahraničního hráče u

stolu pak angličtina, pokud se hráči nedohodnou jinak. Totéž platí v případě zahraničního vedoucího (pořadatel by měl v tom případě zajistit pomocného vedoucího, který může eventuálně fungovat jako tlumočnick). Mezinárodní soutěže jsou soutěže pořádané EBL nebo WBF a řídí se příslušnými pravidly.

2.3. Hrající a nehrající účastníci soutěže

Účastníci soutěže jsou hrající nebo nehrající. Nehrajícími účastníky jsou např. nehrající kapitáni nebo skoreři družstva. Každý účastník soutěže je povinen dodržovat MP07, tento SŘ a propozice soutěže.

2.4. Obecné podmínky účasti

Každý hrající účastník soutěže (dále hráč) se zavazuje, že odehraje stanovený počet rozdání proti všem soupeřům podle hracího schématu a nasazení.

Je povinností každého účastníka soutěže:

- dodržovat zákaz kouření a nadměrné konzumace alkoholu. Úplný zákaz konzumace alkoholu v hracích místnostech a jejich okolí v průběhu celé soutěže (nejen během vlastní hrací doby) mohou upravovat propozice soutěže. Zákaz kouření se netýká elektronických cigaret, pokud s tím souhlasí všichni hráči u stolu. Hráč nesmí u stolu jevit známky opilosti nebo být pod vlivem omamných látek.
- chovat se za všech okolností společensky a zdvořile vůči všem účastníkům soutěže, zdržet se veškerých nezdvořilých nebo vulgárních slovních i mimoslovních projevů vůči ostatním účastníkům soutěže.
- udržovat pořádek a čistotu v průběhu soutěže i po jejím skončení
- dodržovat pravidla aktivní etiky a zásadu úplného objasnění významu partnerských dohod
- respektovat autoritu vedoucího soutěže
- přispívat k pozitivnímu obrazu bridže jako olympijské sportovní disciplíny.

3. Organizace soutěží

3.1. Propozice soutěží

a) Vyhlášení a zveřejnění propozic

Pokud jsou pro daný typ soutěže povinné propozice (viz bod 1.2), vydává propozice písemně pořádající jednotka. Musí být k dispozici všem účastníkům soutěže po celou dobu jejího trvání. U soutěží organizovaných přímo Výborem ČBS musí být propozice těchto soutěží s předstihem zveřejněny na webových stránkách ČBS.

b) Obsah propozic

Propozice obsahují informace o podmínkách účasti v soutěži, způsobu hodnocení, omezení dražebních systémů a způsobu stanovení cen pro vítěze.

Propozice nelze měnit v průběhu soutěže.

c) Povinnosti pořádající jednotky

Pořádající jednotka je povinna zabezpečit regulérní hrací podmínky, možnost podat odvolání, řízení soutěže kvalifikovaným vedoucím a výpočet a distribuci výsledků soutěže.

d) Informace o konání soutěží

Informace o konání soutěže zařazených do kategorie celostátních nebo regionálních, za něž jsou udělovány stříbrné body podle KŘ, musí být zveřejněny na oficiálních internetových stránkách ČBS. Kromě základních informací o podmínkách účasti v soutěži, vkladech a cenách pozvánka obsahuje kontakt na pořadatele, způsob přihlášek, čas a místo konání soutěže a informace o možnosti ubytování v místě pořádání soutěže.

e) Vklady a ceny

Vklady jsou stanoveny v propozicích nebo v pozvánce. Pokud není stanoveno jinak, musí být vklady uhrazeny v plné výši a najednou před zahájením soutěže, jinak hráč ztrácí nárok na účast v soutěži. Počet cen, jejich druh a hodnotu stanovuje pořadatel. Závisí-li výše a počet cen na počtu účastníků soutěže, musí být přesný rozsah cen zveřejněn nejpozději před začátkem soutěže. Na vydání ceny vzniká nárok bezprostředně po uplynutí doby pro reklamaci výsledků a doby potřebné pro vyřízení odvolání. Ceny musejí být předány nejpozději do 14 dnů od schválení konečných výsledků (viz tento bod, písm. g). Neúčastí v soutěži nevzniká nárok na vrácení vkladu do soutěže.

f) Počet rozdání

Počet rozdání hraných libovolným účastníkem soutěže upravují propozice soutěže, avšak celkově nejméně 18 a v každém kole nejvýše 36 rozdání. U vícekolových soutěží se doporučuje volit takové uspořádání, při kterém mají všechna kola (etapy) stejný počet rozdání. Není-li to z organizačních důvodů možné, je nutné vyrovnat váhu výsledků. Výsledky jednotlivých kol vyjádřené v % se pro tyto účely zaokrouhlují na setiny.

g) Schvalování výsledků

Výsledek nabývá platnost automaticky po uplynutí opravné lhůty, a pokud bylo podáno odvolání, pak po jeho vyřešení. Pořadatel může schválit výsledky soutěže před vyřešením odvolání, pokud odvolání nemůže ovlivnit pořadí na závažných místech (udělení cen, postup a sestup). Propozice soutěže upravují podmínky pro uplatnění práva na opravu výsledku tak, aby žádný z účastníků soutěže nebyl fakticky tohoto práva zbaven. Není-li propozicemi stanoveno jinak, opravná lhůta končí u jednorázových soutěží 30 minut, u dlouhodobých 10 dní po zveřejnění celkových výsledků.

h) Časové limity

Doporučené časové limity pro délku jedné sestavy (část kola hranou bez postupu hráčů) v soutěžích ČBS uvádí následující tabulka:

Počet rozdání v sestavě	Časový limit (min)	Časový limit se zástěnami (min)
1	9	-
2	16	-
3 a více	7,5 min/rozdání	9 min/rozdání

Propozice soutěží mohou stanovit jiný časový limit. Vhodnou dobu je třeba připočítat k sestavě v případě míchání, zapisování nebo zdvojování rozdání. Po uplynutí časového limitu lze nesehraná rozdání dohrát, pokud je to s přihlédnutím k organizačním omezením možné a

pokud s tím souhlasí strana, která nesehrání rozdání nezavinila. Pokud to není možné, vedoucí nesehraná rozdání zruší a stanoví nápravu (upravený výsledek nebo procedurální pokutu).

3.2. Typy soutěží

Podle počtu účastníků tvořících soutěžní jednotku (soutěžícího) se rozlišují:

- soutěže jednotlivců,
- soutěže dvojic,
- soutěže družstev.

Podle způsobu hodnocení se rozlišují:

- soutěže hodnocené soutěžními body podle pravidla 78A MP07 (dále: topové hodnocení)
- soutěže hodnocené mezinárodními soutěžními body podle pravidla 78B MP07 (rozdílové hodnocení pomocí IMP),
- soutěže hodnocené jiným stanoveným způsobem (např. pomocí tzv. instantních bodů).

Hodnocení prostými body se v soutěžích ČBS nepoužívá.

3.3. Řízení soutěží

Na místě pořádání soutěže řídí průběh a uspořádání soutěže pořadatel. Pořadatel je jmenovaný zástupce pořádající organizace společně se svými pomocníky. K řízení (rozhodování) vlastní soutěže je oprávněn kvalifikovaný vedoucí. K výkonu některých svých pravomocí může vedoucí určit pomocníky.

3.4. Výkonnostní stupně

a) Omezení účasti výkonností

Účast jednotky v soutěži může být omezena její výkonností, stanovené na základě výkonnostní třídy hráče ČBS.

b) Výkonnostní třídy hráčů

Výkonnostní třídy hráčů jsou definovány na základě platného klasifikačního řádu (KŘ) ČBS.

4. Průběh hry

4.1. Dražba

Draží se verbálně s použitím jednotné formulace hlášek nebo pomocí dražebních karet (bidding-boxů). Pro celostátní soutěže a regionální soutěže, za něž jsou přidělovány SB, je předepsáno používání dražebních karet.

4.2. Formulace hlášek

Bez použití dražebních karet je přípustná pouze jednotná slovní formulace hlášek bez jakéhokoli prodlení, úvodu, doslovu nebo komentáře. Jsou-li u stolu všichni hráči české národnosti, používají se hlášky v českém jazyce: pas, jeden tref (pik), jedno káro (srdce),

jeden bez trumfů, dva trefy (piky, bez trumfů), dvě kára (srdce), tři (čtyři) trefy (kára, srdce, piky, bez trumfů), pět (šest, sedm) trefů (kár, srdcí, piků, bez trumfů), kontra, rekontra (viz též MP07 – pravidlo 18). Nejsou-li u stolu všichni hráči české národnosti, draží se anglicky, pokud se hráči nedohodnou jinak (s dohodou o jiném jazyce musí souhlasit všichni hráči u stolu) (viz též bod 2.2.)

4.3. Pravidla upravující průběh dražby

Není-li v propozicích soutěže uvedeno jinak, platí jednotná pravidla pro používání dražebních systémů se zvláštním zřetelem na neobvyklé dražební systémy, pravidla pro alertování konvenčních hlášek, pravidla pro vysvětlování významu hlášek a pravidla pro povinnou přestávku v dražbě a používání upozornění STOP – viz příloha o alertování.

Použití dražebních karet (bidding-boxů) a zástěn upravuje příloha k tomuto SŘ.

4.4. Omezení používání dražebních systémů

4.4.1. Obecná omezení

Oba partneři musí používat stejný dražební systém a stejný systém hraní karet (výnosů a přidání). Systémy používané dvojicí hráčů nesmějí být měněny v průběhu jednoho kola soutěže nebo utkání. Mezinárodní pravidla implicitně předpokládají, že hráči jsou povinni znát a umět vysvětlit vlastní partnerské dohody (viz pravidla 20F, 21B, 40C, 75).

4.4.2. Omezení daná propozicemi

a) Zákaz používání konvence

V propozicích soutěže mohou být stanovena další pravidla omezující používání některých konvencí. Omezení však nesmí být v rozporu s tímto SŘ. Právo omezit používání některých konvencí v soutěžích klubové úrovně přechází na pořadatele.

b) Pouze jednoduché systémy¹

Propozice určité soutěže nebo kluby pro všechny jím pořádané soutěže mohou vyhlásit používání pouze jednoduchých systémů.

c) Zákaz klamavého příkazného zahájení

Propozice soutěže mohou výslovně zakázat použití klamavého příkazného zahájení ve smyslu omezení používání konvence.

4.4.3. Omezení používání VUS²

VUS není povoleno používat v soutěžích:

- jednotlivců,
- dvojic, hraje-li se sestava na méně než 16 rozdání,
- družstev, hraje-li se utkání na méně než 16 rozdání.

¹ Definice jednoduchých systémů viz příloha SŘ: Klasifikace dražebních systémů.

² Definice vysoce umělých systémů (VUS) viz příloha SŘ: Klasifikace dražebních systémů.

Použití VUS a hnědých konvencí (brown-stickers) může být dále omezeno propozicemi soutěže. Obecně se předpokládá, že VUS nejsou v soutěžích povoleny, není-li to výslovně určeno v propozicích soutěže.

4.4.4. Seznámení soupeřů s metodami VUS

Dvojice používající VUS musí předat organizační jednotce nebo soupeřům, se kterými se utká, podrobný popis systému a vysvětlující popis použitých dražebních metod nejméně dva týdny před zahájením soutěže³.

Následně platí tato omezení:

- změna v systému může být učiněna jen se souhlasem soutěžního referenta Výboru ČBS, a to nejpozději 14 dnů před zahájením kola (soutěže),
- systém nemůže být nahrazen jiným; tento zákaz platí až do konce vícekolové soutěže, pokud to výslovně není umožněno v propozicích soutěže.

4.4.5. Omezení VUS v soutěžích družstev

a) Nasazení dvojice používající VUS

Družstvo, jež má na soupisce alespoň jednu dvojici používající VUS, je automaticky považováno za hostující proti každému družstvu, jehož žádná dvojice VUS nepoužívá. Pro domácí pak neplatí pravidlo, že přisednuvší dvojice zůstává pro druhou polovinu na svém místě. Proti dvojici používající VUS může být nasazena libovolná dvojice ve všech částech utkání (kola).

Kapitán družstva, jež má na soupisce alespoň jednu dvojici používající VUS, je povinen na dotaz kapitána družstva nebo jeho zástupce (např. mailem, telefonem nebo osobně), proti kterému má jeho družstvo podle rozpisu soutěže v daném kole soutěže nastoupit, sdělit nejpozději den předem, zda dvojice hrající VUS do utkání bude či nebude nasazena (dotaz však musí iniciativně vznést kapitán druhého družstva nebo jeho zástupce).

Pokud je z organizačních důvodů provedena změna nasazení v daném kole soutěže oproti původně zveřejněnému rozpisu (např. při švýcarském systému apod.), pak použití VUS není povoleno.

b) Obrana proti VUS

V obraně proti VUS může pár, který hraje zelený, červený nebo modrý systém (viz příloha: Klasifikace dražebních systémů), jakkoli změnit svůj dražební systém, včetně zahajovacích hlášek. Obrana pro VUS může být připravena v písemné formě a může do ní být nahlíženo během dražebního období u stolu. Speciální dohody v obraně proti VUS vyhotovené písemně musí být doručeny nejméně 15 minut před začátkem kola nebo utkání dvojici používající VUS.

4.5. Porušení zákazu používání konvence

Proviní-li se jednotka proti zákazu používání konvence, příslušné rozdělení je zrušeno a:

- neprovinilá linka je odškodněna “průměrným plus” – viz bod 5.1.

³ Vzhledem k organizačním podmínkám soutěže mohou propozice upravovat způsob a lhůtu pro předání.

- provinilá linka je pokutována 1 VP v rozdílově hodnocených soutěžích a 0 % v rozdání v topově hodnocených soutěžích.

4.6. Klamavé hlášky a zahrání

a) Právo na klamavou hlášku nebo zahrání

Za klamavé jsou považovány hlášky nebo zahrání, jež jsou v podstatném rozporu s oznámenou partnerskou dohodou.

Klamavá hláška (Definice, MP07): Úmyslné a podstatné odchýlení od předpokládané honérové síly nebo délky v barvě.

Použití klamavé hlášky musí být v souladu s MP07 připouštěno (nikoli však u dvojice používající VUS).

b) Oznámení použití

Hráči jsou povinni oznámit použití každé klamavé hlášky nebo zahrání soupeřem ihned po ukončení rozdání vedoucímu.

c) Nepřiměřená četnost klamavých hlášek

Nepřiměřená četnost klamavých hlášek podléhá disciplinárnímu řízení.

Opatření proti klamavým hláškám vedou pouze ke zjišťování případné neoznámené partnerské dohody, resp. k řešení etických problémů spojených s nadměrným používáním klamavých hlášek.

4.7. Alertování

4.7.1. Provedení alertování

Alertování se provádí dvojím poklepem na stůl.

Při použití dražebních karet - viz příloha č. 2: Používání dražebních karet.

Při použití zástěn - viz příloha č. 3: Používání zástěn.

4.7.2. Rozsah alertování

Viz příloha č. 4: Alertování.

4.8. Konvenční karty

V soutěžích je možno používat dva druhy konvenčních karet:

- „malou konvenční kartu (KK-mini)
- „velkou konvenční kartu (KK-maxi)

Vzory konvenčních karet jsou k dispozici na oficiálním webu ČBS.

V soutěžích s mezinárodní účastí je možno používat i oficiální konvenční karty EBL resp. WBF vyplněné anglicky (viz webové stránky EBL resp. WBF).

Pro hlavní celostátní soutěže (1. a 2. celostátní ligu a mistrovství republiky párů s topovým hodnocením) jsou předepsány karty KK-maxi. Pro ostatní celostátní a regionální soutěže jsou

předepsány karty KK-mini (s výjimkou párů hrajících VUS, pro ty jsou povinné karty KK-maxi). V klubových soutěžích je doporučeno používání karet KK-mini.

Závazné použití konvenčních karet může být předepsáno propozicemi soutěže.

Při absenci správné a správně vyplněné konvenční karty nechá vedoucí vyplnit konvenční kartu na místě na úkor času provinilé dvojice.

4.9. Postup při prvním zdvihu

Obránce, který je na řadě vynést, si může nechat zopakovat celou dražbu a požádat o vysvětlení libovolných hlášek, které soupeři během dražby použili. Poté vynesou kartu lícem dolů.

Nyní mohou jeho partner a hlavní hráč nechat zopakovat celou dražbu a požádat o vysvětlení libovolných hlášek, které soupeři během dražby použili. Poté se obrátí vynesená karta lícem vzhůru. Porušení pravidla o prvním výnosu lícem dolů má za následek ztrátu tohoto práva na zopakování a vysvětlení. Opakované porušení tohoto pravidla může být kvalifikováno jako neoprávněná informace. Postup při použití zástěn – viz příloha: Použití zástěn.

Nyní si může hlavní hráč nechat zopakovat celou dražbu a požádat o vysvětlení libovolných hlášek, které soupeři během dražby použili. Poté hlavní hráč zahraje kartu z listu tichého hráče.

Nyní si může druhý obránce nechat zopakovat celou dražbu a požádat o vysvětlení libovolných hlášek, které soupeři během dražby použili, a to nezávisle na tom, zda jeho partner vynesl lícem dolů a zda případně svého práva na zopakování a vysvětlení již použil.

Poté, co druhý obránce zahraje kartu, nemá již nikdo právo na zopakování dražby. Všichni kromě tichého hráče mají, kdykoli jsou na řadě hrát, právo na informaci o konečném závazku a právo požádat o vysvětlení libovolných hlášek, které soupeři během dražby použili.

4.10. Postup při zjišťování významu hlášek, výnosů a přidání

Formulace dotazu musí být volena tak, aby nepodala partnerovi žádnou informaci o listu tazatele. Nevhodná formulace dotazu nebo odpovědi může být kvalifikována jako neoprávněná informace. Po dohodě s tazatelem lze podat dohodnuté informace plynoucí z celé dražby partnera souhrnně.⁴

Dotaz není “investice bez rizika”. Před začátkem sestavy je povinností hráče, aby se seznámil se základy soupeřových dohod, jako jsou: základní charakter dražebního systému, síla zahájení 1BT, výnosy a markování. Dotaz v průběhu dražby (nebo jiná indikace, jako např. změna tempa, nebo náhlý zájem o konvenční kartu soupeře) následovaný pasem může ovlivnit partnera: indikovat dražbu nebo naznačit výnos, poskytnout “komfort” v soutěžních situacích. Pokud partner provede hraniční akci, bude rozhodnuto, že neoprávněná informace mohla být předána (viz MP07 – Pravidlo 16).

Vysvětluje se vždy pouze obsah dohod; pokud není explicitní dohoda učiněna, nemá se vysvětlovat, jak byla hláška partnera interpretována⁵. Pokud však odpověď na dotaz zní “není

⁴ Doporučené postupy jsou popsány např. v této [publikaci](#): (v anglickém originále).

⁵ Pokud jsou však hráči schopni usoudit na základě stylu a partnerských zkušeností na pravděpodobný význam hlášky, na žádost soupeře musí být tato informace sdělena.

dohodnuto”, je třeba uvážit, že čím je dvojice sehranější, tím pravděpodobněji má implicitní dohody.

Je-li jeden z partnerů vědom špatného vysvětlení hlášky ze strany svého partnera nebo dodatečně uvědomí vlastní chybu při vysvětlení hlášky, je povinen učinit nápravu ve shodě s MP07 – Pravidlo 75B.

4.11. Upozornění STOP, povinná a doporučená přestávka v dražbě, jednotné dražební tempo

Před každou hláškou skokem a před zahájením na druhém a vyšším stupni je nutné použít upozornění STOP. Opominutí použití upozornění STOP může být kvalifikováno jako neoprávněná informace. Stejně tak není povoleno v některých případech kartu STOP používat a v jiných nikoliv – opět může být kvalifikováno jako neoprávněná informace.

Po upozornění STOP se doporučuje dodržet přestávku v dražbě tak dlouho, dokud soupeř kartu STOP neodstraní (ne však déle než 10 s).

Také v případě, kdy nebylo použito upozornění STOP, doporučuje se dodržet minimální přestávku v dražbě. Povinností hráče je dodržovat pokud možno jednotné tempo dražby. Nedodržení rovnoměrného tempa dražby (váhání, nebo naopak příliš rychlá dražba) může být kvalifikováno jako neoprávněná informace. Hráč má být připraven na očekávaný další vývoj dražby.

Příliš rychlá dražba může hráče zbavit práva vzít zpět svoji hlášku v případě, kdy se soupeř opozdí s alertováním a ukáže se, že bezprostředně předcházející hláška soupeře byla konvenční.

4.12. Postup po skončení sehrávky

Po skončení sehrávky a odsouhlasení výsledku musí každý hráč vložit svých původních třináct karet lícem dolů do přihrádky odpovídající jeho světové straně.

4.13. Zápis výsledků

Při zapisování výsledků do papírových formulářů se k označení druhu závazku se používají obrázkové symboly (♣, ♦, ♥, ♠, BT) nebo anglické zkratky (C, D, H, S, NT). Nepoužívají se české zkratky druhu závazku (kvůli nejednoznačnosti s anglickými zkratkami). K označení kontrovaného a rekontrovaného závazku se používají značky X, XX nebo D, RD v angličtině. K označení sehrávajícího se uvádějí anglické zkratky názvu světové strany (N, E, S, W). Počet dosažených zdvihů se uvádí relativně k výši závazku, tj. =, +1, +2, ..., -1, -2, ..., Zápis absolutního počtu zdvihů není zakázán, ale nedoporučuje se kvůli následnému zadávání výsledků do výpočetních programů.

Zápis provádí jeden z hráčů linky NS (a to i v případě, že linka EW je sedící). Zapisující hráč provádí kontrolu karet proti zápisovému lístku. Kontrolu zápisu výsledků a zapsaných karet provádějí členové linky EW. Za správnost zápisů odpovídají obě linky stejnou měrou. Za správné zdvojení rozdání odpovídají obě linky stejnou měrou.

Obdobným způsobem se provádí i zadání výsledků do prostředků elektronického sběru dat.

Pokud si hráči vedou osobní zápis, jsou odpovědní za to, že tyto zápisy nebudou zpřístupněny soupeřům (pokud se soupeři u stolů střídají).

Po skončení rozdání a při zadávání výsledků se hráči musí zdržet jakýchkoli diskusí o sehraném rozdání, výši a druhu závazku a jeho výsledku, které by mohly být slyšet u jiných stolů.

5. Odškodnění a soutěžní sankce (pokuty)

Soutěžní sankce (pokuty) se uplatňují proti provinilému soutěžícímu, neovlivňují však výsledek soupeře.

5.1. Odškodnění za neodehrané rozdání

Není-li soutěžícímu umožněno sehrát regulérním způsobem soutěžní rozdání, má soutěžící, který nesehrání nezavinil, právo na odškodnění podle pravidla 12C2 MP07.

- 3 IMP v rozdílově hodnocených soutěžích,
- “průměrné plus” tj. 60 % maximálního výsledku rozdání (60 % topu) nebo průměr z ostatních rozdání, je-li lepší než 60 %, v ostatních typech soutěží

5.2. Procedurální pokuty

V soutěžích ČBS mají vedoucí využívat veškeré pravomoci udílet procedurální pokuty ve shodě s pravidlem 90A a zejména k potrestání prohřešků proti pravidlům správného chování a jakéhokoli chování, jež by mohlo vést ke ztrátě požitku ze hry jiných účastníků soutěže. Vedle provinění vyjmenovaných pravidlem 90B MP07 se jedná zvláště o porušení obecných podmínek účasti v soutěži podle bodu 2.4. a dále (nejedná se o úplný výčet):

- soustavné překračování časového limitu
- jakékoli poznámky nebo komentáře k rozdání, mající za následek obdržení neoprávněné informace o rozdání u jiného stolu
- zdržování hry diskusemi o rozdání, výsledku rozdání nebo rozhodování vedoucího
- absence konvenční karty, nesprávné a neúplné vyplnění konvenční karty, pokud je její použití tímto SŘ nebo propozicemi soutěže nařízené.
- vědomé nebo opakované porušení pravidel o alertování
- nesprávná manipulace s krabicemi
- nedbalé vrácení karet do krabice (viz bod 4. 12. SŘ)
- záměna rozdání
- chybné zdvojení rozdání
- nesprávné, chybějící nebo nečitelné zápisy
- vyjmutí cizích listů z krabice po ukončení hry
- nedovolené opuštění místa.

Porušení obecných podmínek účasti v soutěži podle bodu 2.4. musí být pokutováno nejméně 2 VP v rozdílových a 50 % topu z rozdání v topových soutěžích.

5.3. Vyloučení hráče a možnost disciplinárního postihu

Opakované porušení obecných podmínek účasti v soutěži ve smyslu bodu 2.4. musí být řešeno vyloučením hráče z probíhajícího kola soutěže.

Opakované nebo hrubé porušení podmínek účasti v soutěži ve smyslu bodu 2.4. musí být disciplinárně projednáno.

6. Pořádání soutěží

6.1. Právo účasti

Právo účasti v soutěži mají soutěžící řádně přihlášení, prezentovaní v době k tomu určené a přítomní v hrací místnosti v okamžiku oficiálního začátku soutěže. Vedoucí má právo vyřadit přihlášeného soutěžícího, který tuto podmínku nesplňuje (srovnej však 6.2.2. pro soutěže družstev). Vedoucí má právo ze soutěže vyřadit rovněž přihlášeného soutěžícího, který je zjevně pod vlivem alkoholu nebo jiné návykové látky.

6.2. Soutěže družstev hodnocené rozdílově

V této části jsou upraveny podmínky pořádání rozdílově hodnocených soutěží (pomocí IMP). Ustanovení 6.2.7. až 6.2.10. platí také pro soutěže dvojic hodnocené IMP (skupinové soutěže). Převod rozdílu v IMP na výsledek utkání v závislosti na počtu rozdání je uveden v příloze SR.

6.2.1. Členové družstva a náhradníci

Družstvo tvoří minimálně čtyři hráči základní sestavy, maximální počet hráčů v družstvu a počet náhradníků může být omezen propozicemi soutěže. Maximální počet utkání, v nichž smí nastoupit náhradník, a možnost účasti náhradníka v jiném družstvu stanoví rovněž propozice soutěže.

6.2.2. Čekací doba a odškodnění za neodehraná rozdání

Propozice soutěže mohou definovat čekací dobu. Čekací doba je obvykle 1/4 doby stanovené na utkání, s vyloučením doby pro výpočet výsledků. Propozice mohou odchylně specifikovat čekací dobu pro družstvo, přijíždějící k prvnímu utkání kola z větší vzdálenosti, pokud není podobná situace řešena předem dohodnutou změnou začátku dotčeného utkání.

Překročí-li zpoždění 5 minut, za každých dalších započatých 5 minut zpoždění odebere vedoucí jedno rozdání. Pokud s tím souhlasí neprovinivší se strana a je-li to možné z časových a organizačních důvodů, může vedoucí povolit sehrání těchto rozdání na konci sestavy (kola).

Odškodnění za neodehraná rozdání řeší v zásadě propozice soutěže. Není-li v propozicích uvedeno jinak, použije se ustanovení bodu 5.1.

6.2.3. Otevřená a zavřená místnost, domácí a hosté

a) Otevřená místnost je přístupná účastníkům soutěže i divákům. Zavřená místnost je přístupná divákům a hráčům jen s výslovným svolením vedoucího.

b) Hráči jsou povinni se vyhnout jakéhokoli kontaktu se svými spoluhráči z druhého stolu. Je povinností vedoucího učinit možná opatření k zamezení kontaktu mezi hráči téhož družstva z různých místností.

c) Domácí je družstvo uvedené v rozpisu na prvním místě.

d) Při hře na společná rozdání může pořadatel stanovit další omezení.

6.2.4. Nasazení družstev

- a) Domácí družstvo zahajuje utkání v otevřené místnosti na lince N-S.
- b) Domácí družstvo má právo zaujmout místo, až svoje místo zaujmou hosté.
- c) Při zápasu družstev rozděleného na 2 poloviny, dvojice domácího družstva, která pokračuje v nezměněné sestavě ve druhé polovině utkání, zůstává na svém místě. Hosté zaujmou místa tak, aby proti sobě nehrály stejné dvojice. Při použití VUS platí pravidla dle bodu 4.4.5.
- d) Propozice soutěže mohou stanovit odlišná pravidla zasedání a přisedání dvojic jednotlivých družstev (např. v play-off fázi soutěže hrané na více než 2 sestavy).

6.2.5. Přestávka v utkání

- a) Přestávka musí být předepsána pro utkání na více než 16 rozdání.
- b) Přestávka dělí utkání na rovnoměrné části, z nichž žádná nemá více než 16 rozdání.
- c) Družstvo smí střídat hráče jen v přestávce utkání. Ve výjimečném případě může vedoucí připustit jiné střídání. Střídaný hráč pak nemůže nastoupit v následující části.

Není-li upraveno jinak, uplatňují se časové limity podle bodu 3.1. h) na celé utkání. V případě hry na společná rozdání se časové limity uplatňují na jednotlivé sestavy.

6.2.6. Průběžné zveřejňování výsledků

Během přestávky v utkání mají družstva právo (a pokud to stanoví propozice i povinnost) spočítat a porovnat si své průběžné výsledky. Pokud to není vysloveně zakázáno propozicemi soutěže, lze průběžné výsledky rovněž zveřejňovat během zápasu na výsledkové tabuli resp. na internetu. Kapitán kteréhokoli družstva má právo zakázat průběžné zveřejňování výsledků týkajících se jeho družstva před začátkem utkání nebo před začátkem kterékoli následné sestavy utkání.

6.2.7. Chybně sehraná rozdání

- a) Krabice sehraná chybně v první místnosti musí být sehrána v druhé místnosti odpovídajícím způsobem.
- b) Sehraje-li se krabice chybně ve druhé místnosti (tj. začne-li dražební období a některý z hráčů již mohl vidět líc některé ze svých karet), je krabice uznaná za vadnou. Je-li dostatek času, krabice se přemíchá a sehraje se znovu v obou místnostech. Není-li dostatek času, neprovinivší se linka je odškodněna podle bodu 5.1. Provinivším se družstvům je udělena pokuta 1/2 VP bez ohledu na to, zda byla krabice přemíchána.
- c) Sehraje-li se některá sestava utkání na stejných linkách, je výsledek této sestavy hodnocen jako nerozhodný (0 IMP) a obě družstva jsou pokutována 2 VP.
- d) Sehraje-li se celé utkání na stejných linkách, je utkání hodnoceno jako nerozhodné (0 IMP) a obě družstva jsou pokutována 3 VP.
- e) Sehraje-li se celé utkání na stejných linkách v posledním kole vícekolové soutěže, je utkání hodnoceno jako nerozhodné (0 IMP) a obě družstva obdrží 0 VP.

6.2.8. Nedohrání utkání

Nemůže-li být utkání z vážných důvodů dohráno, může být za konečný výsledek uznán stav v okamžiku přerušení utkání, je-li odehrána v platné sestavě alespoň polovina rozdání⁶ a neprovinilá strana souhlasí s takovým výsledkem. Převod na VP se provádí podle původního plánovaného počtu rozdání (tj. nesehraná rozdání se hodnotí 0 IMP).

Nesouhlasí-li neprovinilá strana s výsledkem v okamžiku přerušení a je-li odehrána alespoň polovina rozdání,

- a) vedoucí může určit dočasného náhradního hráče podle 6.3.
- b) vedoucí přidělí odškodnění za neodehraná rozdání podle 5.1., nejvýše však za 25 % rozdání

Zůstávají-li neodehraná rozdání po vyčerpání možností a), b) nebo bylo-li v platné sestavě odehráno méně než polovina rozdání, považuje se utkání za neodehrané podle 6.2.9.

Neopodstatněně nedohrané utkání se hodnotí jako neodehrané utkání podle 6.2.9. a podléhá disciplinárnímu řízení.

6.2.9. Neodehraná a neplatná utkání

a) Je-li družstvu znemožněno sehrát regulérní utkání, přízná se mu nejvýhodnější odškodnění z těchto možností:

- a1) 65 % VP
- a2) průměrný počet VP z ostatních odehraných utkání
- a3) počet VP vypočtený jako doplněk k průměru z ostatních odehraných utkání soupeře

Odškodnění dle a3) je shora omezeno počtem VP za maximální výhru.

Je-li použita škála, ve které počet VP za maximální výhru je roven dvojnásobku VP za nerozhodný výsledek, počítá se a1) z maximálního dosažitelného počtu VP v utkání. V ostatních případech jako počet VP za nerozhodný výsledek zvýšený o 20 %.

Přidělený počet IMP je roven odpovídající nebo nejbližší vyšší hodnotě v převodní tabulce pro jednotlivé IMP nebo nejvyšší hodnotě v intervalu IMP pro daný počet VP v intervalové tabulce.

b) Družstvu, které nesehrání utkání zavinilo, se přidělí nejhorší z těchto možností:

- b1) 40 % VP (0 % VP)
- b2) průměr VP z ostatních odehraných utkání družstva v soutěži
- b3) průměr VP z odehraných utkání ostatních družstev v soutěži proti družstvu, s nímž utkání nebylo sehráno

Odškodnění je zdola omezeno doplněkem k počtu VP za maximální výhru.

Je-li použita škála, ve které počet VP za maximální výhru je roven dvojnásobku VP za nerozhodný výsledek, počítá se b1) z maximálního dosažitelného počtu VP v utkání. V ostatních případech jako počet VP za nerozhodný výsledek snížený o 20 % (100 %).

Přidělený počet IMP je roven odpovídající nebo nejbližší nižší hodnotě v převodní tabulce pro jednotlivé IMP nebo minimální hodnotě v intervalu pro daný počet VP v intervalové tabulce.

⁶ Rozdání odehraná náhradním hráčem jmenovaným vedoucím soutěže podle pravidla 16B2 MP07 a rozdání nesehraná z viny soupeře se pro tento účel považují za sehraná v platné sestavě.

Přísnější varianta (0 %) se přidělí, jedná-li se o kontumační prohru v posledním kole vícekolové soutěže, nebo v důsledku vyloučení hráče z probíhajícího kola soutěže event. tehdy, bylo-li nesehrání utkání zaviněno daným družstvem bez závažných důvodů; v ostatních případech se přidělí varianta mírnější.

c) Doplňkem se rozumí rozdíl mezi daným počtem VP a součtem VP, přidělovaných za nerozhodný výsledek oběma družstvům.

Vypočtené hodnoty VP se zaokrouhlují na počet desetinných míst, jaký je v soutěži pro výsledky používán.

Výpočty průměrů VP se provádějí z konečných výsledků příslušné části soutěže.

d) Sehraje-li družstvo v soutěži podle hracího plánu méně utkání než ostatní družstva (BYE), použije se odškodnění dle a1). Pokud propozice soutěže povolují, aby družstvo do soutěže vstoupilo později, přidělí se mu za předcházející nesehraná utkání počet VP za nerozhodný výsledek a 0 IMP.

e) Sehrálo-li družstvo méně než polovinu utkání, je ze soutěže vyloučeno a jeho výsledky se ruší.

6.2.10. Nedokončení vícestupňové soutěže

Za vícestupňovou soutěž se považuje soutěž s postupem do vyšší a sestupem do nižší soutěže.

Za nedokončení vícestupňové soutěže se považuje kontumační prohra v posledním kole soutěže. Družstvo, které se takto proviní, automaticky sestupuje v případě, že jakýkoli výsledek tohoto utkání mohl ovlivnit vítěze, postupující nebo sestupující. Pokud družstvo sestupuje také podle pořadí, je družstvo pro následující ročník ze všech stupňů vícestupňové soutěže vyřazeno. Celkový počet sestupujících a postupujících se nemění.

Uvedené sankce platí pro každého člena družstva jednotlivě. Dotčení hráči nemohou nastoupit v následujícím ročníku soutěže ani jako náhradníci. Je možný i disciplinární postih hráčů. Pro posouzení možnosti ovlivnění se vychází ze skutečně dosažených výsledků posledního kola; u neodehraných utkání se neuvažují přidělené pokuty.

6.2.11. K.O. zápasy

Utkání v play-off turnaji může být předčasně ukončeno po dohrání kterékoliv sestavy odstoupením družstva – vzdáním zápasu. Propozice soutěže mohou také povolit neodehrání zápasu dvou družstev o konečné umístění. Pořadí družstev je pak určeno podle výsledků po základní části.

Utkání nemusí být rovněž sehráno v posledním kole barážové skupiny soutěže, pokud ani jedno z utkání nemůže ovlivnit postup resp. sestup ze skupiny a pokud s tím souhlasí všechna zúčastněná družstva. Pořadí je určeno podle aktuálního stavu před posledním kolem soutěže. Družstva, která jsou takto umístěna na nepostupových místech, však nemohou získat právo postupu, pokud se některé z družstev ve vyšší soutěži účasti vzdá.

Na tyto případy se nevztahuje bod 6.2.10 soutěžního řádu.

6.2.12. Předehraná a odložená utkání

Propozice vícekolové soutěže mohou povolit předehrání nebo odložení utkání. Odložení utkání však není možné v posledním kole soutěže. Odložená utkání musí být sehrána před

posledním kolem soutěže. Porušení těchto pravidel se hodnotí jako nesehrání utkání v posledním kole vícekolové soutěže podle bodu 6.2.9. z viny jednoho nebo obou družstev.

Změnu termínu utkání schvaluje po dohodě kapitánů pořadatel soutěže. Předehraná nebo odložená utkání musí řídit kvalifikovaný vedoucí a musí být sehrána za odpovídajících podmínek jako běžná utkání (použití bidding boxů ev. zástěn apod.).

6.3. Soutěže dvojic a jednotlivců

V této části jsou upraveny podmínky pořádání soutěží dvojic a jednotlivců.

6.3.1. Nasazení soutěžících a pozdně příchozí

Pořadatel zajistí rovnoměrné nasazení soutěžících na linky a do skupin. Kritéria nasazení soutěžících mohou být upravena propozicemi soutěže. Není-li tomu tak, vezme se v úvahu především pořadí soutěžících v aktuálním žebříčku hráčů podle stříbrných bodů (nebo jiné adekvátní kritérium).

Pokud to podmínky soutěže dovolí a propozice soutěže výslovně nezakazují, může vedoucí zapojit do hry i pozdě příchozí.

Je-li pořadatel včas uvědomen o pozdním příchodu přihlášené jednotky, může na jeho pokyn vedoucí (avšak srovnej 6.1.):

- delegovat náhradního hráče (jednotku), nejvýše však na 25 % rozdání daného kola
- přidělit umělý upravený výsledek, nejvýše však u 25 % rozdání daného kola
- za okolností ohrožujících organizaci celé soutěže určit náhradního hráče (jednotku), který dokončí soutěž za omezení daných bodem 6.4.

6.3.2. Hrací uspořádání

Hrací uspořádání volí pořadatel s přihlédnutím k organizačním omezením a vzhledem k propozicím soutěže tak, aby každý soutěžící sehrál co největší počet vydaných rozdání, aby se utkal s co největším počtem soupeřů a aby uspořádání bylo co nejvíce vyrovnané, tj. aby se výsledky daného soutěžícího poměřovaly s výsledky všech dalších soutěžících v maximálně podobném poměru.

6.3.3. Vadná krabice a související sankce

Každý účastník soutěže je povinen okamžitě upozornit na vadnou krabici ve smyslu MP07 – Pravidlo 87. Zjistí-li vedoucí vadnou krabici a:

1. V topových soutěžích:

- a) vadná krabice byla hrána nejvýše v 10 % všech výsledků, rozdání se zrekonstruuje do původní podoby a neprovinivší se strany jsou odškodněny podle bodu 5.1.,
- b) vadná krabice byla hrána ve více než 10 % všech výsledků, hodnotí se odděleně dvě skupiny výsledků jako samostatná rozdání.

2. V rozdílových soutěžích

- a) vadná krabice byla hrána nejvýše v 20 % všech výsledků, rozdání se zrekonstruuje do původní podoby a neprovinivší se strany jsou odškodněny podle bodu 5.1.,
- b) vadná krabice byla hrána ve více než 20 % všech výsledků, rozdání se zruší bez náhrady.

Sankce: Každý soutěžící, jehož hráč přispěl ke vzniku vadné krabice nebo chybně zdvojeného rozdání, je pokutován 25 % topu (1VP). Každý soutěžící, který nezavinil vznik vadné krabice, ale mohl jejím dalším šířením zabránit, je pokutován 10 % topu (1/2 VP).

6.4. Náhradní hráči a změny ve složení soutěžícího

V odůvodněných případech může vedoucí povolit náhradního hráče v soutěžích družstev nad rámec náhradníků podle 6.1.1., nejvýše však na 25 % rozdání hraných v daném kole soutěže.

V odůvodněných případech může vedoucí povolit účast náhradního hráče nebo náhradního soutěžícího v soutěžích dvojic nebo jednotlivců, nejvýše však na 25 % rozdání hraných v daném kole soutěže.

Propozice vícestupňové soutěže mohou dále omezit účast náhradníků. Náhradník nemůže být povolen, dochází-li jeho účastí ke konfliktu zájmů (např. hraje v jiné soutěžní jednotce v téže skupině soutěže apod.).

Se souhlasem vedoucího nebo organizačního výboru vícekolové soutěže může dojít k takové změně ve složení soutěžní jednotky, při níž náhradní hráč přebírá práva původního člena soutěžícího a původní člen je ze soutěže vyřazen; v soutěžích dvojic nebo jednotlivců je podmínkou, aby náhradní hráč sehrál alespoň 50% rozdání v soutěži.

7. Stížnosti a odvolání

7.1. Definice stížnosti a odvolání

Stížností se rozumí upozornění na nedostatky soutěže bez požadavku na změnu výsledků. Stížnost řeší nejbližší kolektivní orgán útvaru, jehož se stížnost týká (např. výbor klubu nebo Výbor ČBS), nebo jej postupuje odborným komisím.

Odvoláním se rozumí požadavek na změnu rozhodnutí ovlivňující výsledek soutěže nebo její další průběh. Každé odvolání podané ve lhůtě pro odvolání pozastavuje konečné vyhlášení výsledků. Odvolání podané po lhůtě bude projednáno jako stížnost.

Postup při odvolání řeší MP07 – pravidlo 93.

7.2. Podání odvolání

Odvolání proti rozhodnutí vedoucího musí být podáno ve lhůtě do 30 minut po ukončení kola (soutěže) písemnou formou. Propozice mohou určit jinou lhůtu. Lhůta pro odvolání proti konečným výsledkům se řídí ustanovením 3.1.g). Propozice soutěže mohou stanovit kauci, skládanou při odvolání. Odvolání může podat jménem dvojice každý hráč dvojice, jménem družstva kapitán družstva nebo alespoň polovina členů základní sestavy družstva. Odvolání i kauce se předává prostřednictvím vedoucího soutěže.

7.4. Národní odvolací výbor ČBS

Národní odvolací výbor ČBS je národní odvolací institucí pro oblast MP07, SŘ a propozic soutěží ve smyslu pravidla 93C MP07.

Odvolání k národnímu odvolacímu výboru ČBS lze podat písemnou formou ve lhůtě do 30 dnů od napadeného rozhodnutí. Při podání se skládá kauce 300 Kč. Kauce se předává prostřednictvím pořadatele, ev. člena Výboru ČBS. Kauce propadne ve prospěch ČBS, jestliže národní odvolací výbor ČBS rozhodne, že odvolání bylo bezdůvodné.

Rozhodnutí národního odvolacího výboru ČBS je konečné.

7.5. Termíny rozhodnutí

Rozhodčí komise, disciplinární komise nebo odvolací výbor ČBS rozhodne do 28 dnů od obdržení odvolání. Své rozhodnutí oznámí písemně všem zainteresovaným.

8. Závěrečná ustanovení

Soutěžní řád není nadřazen MP07, pokud by v některém případě vznikl konflikt mezi výkladem podle MP07 a tímto soutěžním řádem, mají přednost vždy ustanovení MP07.

Doplňky a změny Soutěžního řádu provádí Výbor ČBS.

Případy, na které SŘ a ostatní předpisy nepamatují, řeší orgány ČBS v rozsahu svých pravomocí.

Tato verze SŘ vznikla novelizací poslední verze SŘ ze dne 30. 7. 2013. Tato verze SŘ byla schválena Výborem ČBS dne 11. 9. 2016 a nabývá účinnosti dnem 12. 9. 2016 a ruší dříve platný SŘ ze 30. 7. 2013 včetně jeho doplňků.

Příloha č. 1: Převodní tabulka IMP na VP

Od 1. 8. 2013 nahrazena dodatkem k SŘ:

<http://www.bridgecz.cz/ucbs/VP-IMP.pdf>

V následující tabulce je uveden převod IMP na VP pro 16, 28 resp. 32 rozdání. Tabulku pro libovolný počet rozdání lze vygenerovat na webu: <http://woefulwabbit.com/wbf-vp/>

Rozdíl IMP	16 rozdání		28 rozdání		32 rozdání	
	VP Vítěz	VP Poražený	VP Vítěz	VP Poražený	VP Vítěz	VP Poražený
0	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00	10,00
1	10,31	9,69	10,24	9,76	10,22	9,78
2	10,61	9,39	10,47	9,53	10,44	9,56
3	10,91	9,09	10,70	9,30	10,65	9,35
4	11,20	8,80	10,92	9,08	10,86	9,14
5	11,48	8,52	11,14	8,86	11,07	8,93
6	11,76	8,24	11,35	8,65	11,27	8,73
7	12,03	7,97	11,56	8,44	11,47	8,53
8	12,29	7,71	11,77	8,23	11,67	8,33
9	12,55	7,45	11,98	8,02	11,86	8,14
10	12,80	7,20	12,18	7,82	12,05	7,95
11	13,04	6,96	12,38	7,62	12,24	7,76
12	13,28	6,72	12,52	7,48	12,42	7,58
13	13,52	6,48	12,76	7,24	12,60	7,40
14	13,75	6,25	12,95	7,05	12,78	7,22
15	13,97	6,03	13,13	6,87	12,95	7,05
16	14,18	5,82	13,31	6,69	13,12	6,88
17	14,39	5,61	13,48	6,52	13,29	6,71
18	14,60	5,40	13,65	6,35	13,46	6,54
19	14,80	5,20	13,82	6,18	13,62	6,38
20	15,00	5,00	13,99	6,01	13,78	6,22
21	15,19	4,81	14,16	5,84	13,94	6,06
22	15,38	4,62	14,32	5,68	14,09	5,91
23	15,56	4,44	14,48	5,52	14,24	5,76
24	15,74	4,26	14,63	5,37	14,39	5,61
25	15,92	4,08	14,78	5,22	14,54	5,46
26	16,09	3,91	14,93	5,07	14,68	5,32
27	16,26	3,74	15,08	4,92	14,82	5,18
28	16,42	3,58	15,23	4,77	14,96	5,04
29	16,58	3,42	15,37	4,63	15,10	4,90
30	16,73	3,27	15,51	4,49	15,24	4,76
31	16,88	3,12	15,65	4,35	15,37	4,63
32	17,03	2,97	15,78	4,22	15,50	4,50
33	17,17	2,83	15,91	4,09	15,63	4,37

Rozdíl IMP	16 rozdání		28 rozdání		32 rozdání	
	VP Vítěz	VP Poražený	VP Vítěz	VP Poražený	VP Vítěz	VP Poražený
34	17,31	2,69	16,04	3,96	15,76	4,24
35	17,45	2,55	16,17	3,83	15,88	4,12
36	17,59	2,41	16,29	3,71	16,00	4,00
37	17,72	2,28	16,41	3,59	16,12	3,88
38	17,85	2,15	16,53	3,47	16,24	3,76
39	17,97	2,03	16,65	3,35	16,35	3,65
40	18,09	1,91	16,77	3,23	16,46	3,54
41	18,21	1,79	16,88	3,12	16,57	3,43
42	18,33	1,67	16,99	3,01	16,68	3,32
43	18,44	1,56	17,10	2,90	16,79	3,21
44	18,55	1,45	17,21	2,79	16,90	3,10
45	18,66	1,34	17,32	2,68	17,01	2,99
46	18,77	1,23	17,42	2,58	17,11	2,89
47	18,87	1,13	17,52	2,48	17,21	2,79
48	18,97	1,03	17,62	2,38	17,31	2,69
49	19,07	0,93	17,72	2,28	17,41	2,59
50	19,16	0,84	17,82	2,18	17,51	2,49
51	19,25	0,75	17,92	2,08	17,60	2,40
52	19,34	0,66	18,01	1,99	17,69	2,31
53	19,43	0,57	18,10	1,90	17,78	2,22
54	19,52	0,48	18,19	1,81	17,87	2,13
55	19,61	0,39	18,28	1,72	17,96	2,04
56	19,69	0,31	18,37	1,63	18,05	1,95
57	19,77	0,23	18,45	1,55	18,13	1,87
58	19,85	0,15	18,53	1,47	18,21	1,79
59	19,93	0,07	18,61	1,39	18,29	1,71
60	20,00	0,00	18,69	1,31	18,37	1,63
61			18,77	1,23	18,45	1,55
62			18,85	1,15	18,53	1,47
63			18,93	1,07	18,61	1,39
64			19,01	0,99	18,69	1,31
65			19,08	0,92	18,76	1,24
66			19,15	0,85	18,83	1,17
67			19,22	0,78	18,90	1,10
68			19,29	0,71	18,97	1,03
69			19,36	0,64	19,04	0,96
70			19,43	0,57	19,11	0,89
71			19,50	0,50	19,18	0,82
72			19,56	0,44	19,25	0,75
73			19,62	0,38	19,32	0,68
74			19,68	0,32	19,38	0,62
75			19,74	0,26	19,44	0,56
76			19,80	0,20	19,50	0,50

Rozdíl IMP	16 rozdání		28 rozdání		32 rozdání	
	VP Vítěz	VP Poražený	VP Vítěz	VP Poražený	VP Vítěz	VP Poražený
77			19,86	0,14	19,56	0,44
78			19,92	0,08	19,62	0,38
79			19,98	0,02	19,68	0,32
80			20,00	0,00	19,74	0,26
81					19,80	0,20
82					19,85	0,15
83					19,90	0,10
84					19,95	0,05
85					20,00	0,00

Příloha č. 2: Používání dražebních karet

Chce-li hráč učinit nabídku, pevně uchopí označení požadované dražební karty a přemístí tuto kartu spolu se všemi dražebními kartami pro nižší nabídky před sebe na stůl. Následující hlášky jsou kladeny na stůl v jedné rovině zleva doprava tak, že částečně překrývají dříve položené dražební karty, avšak všechny hlášky jsou stále viditelné.

Upozornění STOP: Při užití dražebních karet se upozornění STOP provádí položením dražební karty STOP na stůl. Položení karty STOP předchází umístění dražebních karet pro vlastní hlášku. Po uplynutí přibližně 10 vteřin hráč kartu STOP odstraní a tím dá pokyn dalšímu hráči v pořadí k pokračování v dražbě. Hráč by měl učinit adekvátní přestávku v dražbě po hlášce skokem (nebo zahájením na vyšším než 2.stupni), i když soupeř kartu STOP nepoužil.

Karta STOP se nepoužívá při použití zástěn.

Po ukončení dražby, poté, co měli všichni hráči dostatek času na prohlédnutí dražební sekvence (toto nahrazuje právo každého hráče s výjimkou tichého hráče na zopakování dražby před zahráním první karty podle pravidel 20C, 41B a 41C MP07), jsou všechny dražební karty vráceny do boxu.

Hláška je považována za učiněnou, jakmile byla karta se zjevným úmyslem vytažena z boxu. Hráč se musí rozhodnout pro hlášku dříve, než se dotkne karet v boxu. Váhání a dotýkání se různých dražebních karet v boxu může být považováno za neoprávněnou informaci a pokutováno podle pravidla 16 MP07.

Ke změně hlášky v daném kole podle pravidla 25A MP07 může dojít jedině za současného splnění následujících podmínek:

- hráč omylem vytáhl chybnou dražební kartu,
- hráč svůj omyl napraví nebo se jej pokusí napravit bez přestávky na rozmyšlení.

Alertování se při použití dražebních karet provádí umístěním karty ALERT přes nebo do blízkosti alertované hlášky. Hráč je zodpovědný za to, aby si soupeř(i) alertování všiml(i). Doporučený způsob alertování pomocí karty ALERT je takový, že alertující hráč umístí tuto kartu k alertované hlášce a obrátí, který je na řadě k dražbě, tuto kartu zvedne a podá mu ji zpět.

Příloha č. 3: Používání zástěn⁷

Použití zástěn v soutěžích organizovaných ČBS je dáno propozicemi soutěže (doporučuje se použití zástěn u všech kol 1. a 2. celostátní ligy vč. všech barážových skupin).

Jsou-li v soutěži použity zástěny a je-li zároveň propozicemi soutěže stanovena povinnost předložení konvenčních karet, pak každá dvojice musí mít k dispozici 2 výtisky konvenční karty (po jednom na každé straně zástěny). Zástěna rozděljuje stůl diagonálně na dvě části tak, že Sever a Východ, resp. Jih a Západ sdílejí prostor na stejné straně zástěny. Hraná krabice se umístí do středu podnosu pohybujícího se pod zástěnou. Zástěna se uzavře tak, aby bylo možné podnos přesunout na druhou stranu zástěny. Hráči vyjmou své listy z krabice.

Hráči počínaje zahajitelem pokládají dražební karty na svou stranu podnosu zleva doprava tak, aby se dražební karty překrývaly, avšak byly stále viditelné a směřovaly k partnerovi. Hláška se považuje za učiněnou, jakmile hráč umístí dražební kartu na podnos (avšak může být uplatněno pravidlo 25). Jakmile Východ resp. Západ učiní hlášku, Sever resp. Jih přesouvá podnos na druhou stranu zástěny. Na druhé straně zástěny je podnos umístěn tak, aby všechny hlášky byly viditelné. Během dražebního období neprobíhá žádná verbální komunikace (veškeré dotazy na význam hlášek a jejich vysvětlení musí probíhat písemnou formou) – totéž platí i v případě, že je vznesen jakýkoli dotaz v sehrávkovém období – viz níže Pravidlo 20 bod 2 Po závěrečném pasu hráči odklidí dražební karty zpět do boxů (pokud hráč, který je na posledním místě k dražbě, odklidí své dražební karty z podnosu, má se za to, pasoval)

Dojde-li během dražebního období k nesrovnalosti v dražbě, musí být ihned přivolán vedoucí, podnos nesmí být přesunut na druhou stranu zástěny před rozhodnutím vedoucího o této nesrovnalosti.

Zahajovací výnos se provádí lícem dolů. Jakmile je proveden, soupeř vynášejícího na stejné straně zástěny oznámí, že výnos byl učiněn. Pokud na druhé straně stolu ještě probíhá dotazování nebo vysvětlování dražby, musí na to druhý obránce upozornit, aby nedošlo ke zdvižení zástěny. Obránce (na té straně zástěny, kde je to technicky možné) zdvihne zástěnu a hra normálně pokračuje. Zástěna je zdvižena jen do té míry, aby všichni hráči viděli na vyložené a hrané karty. Hra se řídí Mezinárodními pravidly soutěžního bridže 2007 (MP07) s těmito úpravami:

Pravidlo 9A3, 42B, 43A :

Tichý hráč by se měl snažit zabránit předčasnému odkrytí výnosu z opačné strany.

Pravidlo 13:

Umělý upravený výsledek a možné pokutování viníka podle úvodního odstavce pravidla se uplatní jen v případě, že hláška byla přesunuta na druhou stranu zástěny.

Pravidlo 20:

Opakování dražby:

Dokud nejsou dražební karty odklizeny, je možnost prohlédnutí dražebních karet ekvivalentní opakování dražby. V prvním zdvihu, kdy je hráč oprávněn požadovat zopakování všech předchozích hlášek podle pravidla 20 C2, hráč obdrží písemné zopakování dražby soupeřem na stejné straně zástěny.

Vysvětlení hlášek:

1. V průběhu dražby. Hráč je kdykoli oprávněn písemně požádat soupeře na stejné straně zástěny o vysvětlení dražby soupeře a obdrží písemné vysvětlení. Tuto písemnou komunikaci by měli hráči

⁷ Úpravy převzaty z anglického originálu: <http://www.abf.com.au/events/tournregs/ABF10Screens.pdf>

- po skončení sestavy odevzdat vedoucímu, který ji musí archivovat minimálně do konce reklamačního období podle propozic soutěže (může sloužit jako důkazní materiál v případě pozdějších sporů o různém vysvětlení hlášek na obou stranách zástěny). V případě, že hráči tuto povinnost opomenou, může být jejich právo na pozdější odškodnění z tohoto důvodu omezeno.
2. V průběhu sehrávky. Hráč je oprávněn písemně požádat soupeře na stejné straně zástěny o vysvětlení dražby soupeře a obdrží písemné vysvětlení. Zástěna musí být po dobu dotazu i odpovědi spuštěna.
 3. Dokud není ukončena sehrávka celé partie, je jakákoli komunikace mezi hráči na opačných stranách zástěny zakázána.

Pravidla 26 – 32 a 34 – 39:

Na druhou stranu zástěny by měl být přesunut podnos pouze v případě, že na dané straně zástěny proběhla dražba bez nesrovnalostí, ev. nesrovnalosti byly vedoucím soutěže napraveny (viz též výše). V případě nesrovnalostí podle těchto pravidel se postupuje podle těchto zásad:

- A. Podnos nebyl přesunut. Soupeř na stejné straně zástěny (ev. provinivší se hráč) upozorní na nesrovnalost a přivolá vedoucího. Vedoucí provede nápravu nesrovnalosti bez pokuty. Nesprávné hlášky nemohou být přijaty.
- B. Obě strany se provinily. Je-li nesprávná hláška přesunuta na druhou stranu zástěny a obě strany se provinily (v případě, kdy jedna strana učiní nesprávnou hlášku a druhá strana ji přesune na druhou stranu zástěny), oba hráči na druhé straně zástěny mají upozornit na nesrovnalost a přivolat vedoucího. Hráč, který přesunul podnos na druhou stranu zástěny, je odpovědný za to, že jeho strana přijala nesprávnou hlášku soupeře, pokud tato může být přijata ve smyslu pravidel 25B, 27A, 29A a 32A. Pouze v případě, že nesprávná hláška nemůže být přijata ve smyslu pravidla 35, vrátí se podnos na druhou stranu zástěny a hláška musí být napravena.
- C. Jedna strana se provinila. Je-li nesprávná hláška přesunuta na druhou stranu zástěny a pouze jedna strana se provinila (v případě, kdy jedna strana učiní nesprávnou hlášku a poté ji přesune na druhou stranu zástěny), oba hráči na druhé straně zástěny mají upozornit na nesrovnalost a přivolat vedoucího. Hráč, který je na řadě k dražbě na druhé straně zástěny, může nesprávnou hlášku přijmout, pokud je to v souladu s příslušnými pravidly MP07. Pokud hláška není nebo nemůže být přijata, vedoucí vrátí podnos zpět, požádá provinivšího se hráče o nápravu hlášky a ev. pokutuje provinilého hráče ve smyslu MP07.
- D. Nesrovnalost není zpozorována. Je-li nesprávná hláška přesunuta na druhou stranu zástěny a hráči na druhé straně zástěny nesrovnalost nezjistí, potom jakmile se podnos vrátí na tu stranu zástěny, kde k nesrovnalosti došlo, nesprávná dražba zůstává v platnosti a bez pokuty; v případě nepřípustné hlášky se však uplatní pravidlo 35 a následně pravidla 36A, 37A a 38A
- E. Informace – oprávněná nebo neoprávněná. Informace z odvolaných hlášek jsou neoprávněné pro stranu, která se dopustila nesrovnalosti (jsou oprávněné pro stranu, která se nesrovnalosti nedopustila) – viz pravidlo 16D

Pravidlo 33:

Současná hláška je zrušena bez pokuty.

Pravidlo 40:

Alertování.

Hráč alertuje vlastní konvenční hlášku na své straně zástěny. Jakmile je podnos přesunut, hráči okamžitě alertují (naposledy učiněnou) konvenční hlášku partnera. Hráč odpovídá za to, že si je soupeř na jeho straně zástěny alertování vědom. Doporučuje se umístit kartu ALERT přes alertovanou hlášku a vrátit ji zpět do boxu až se souhlasem soupeře (nebo lépe nechat na soupeři kartu ALERT zdvihnout a vrátit soupeři, který ji použil, ten ji následně vrátí zpět do bidding-boxu).

Konvenční karty.

Hráč může nahlížet do konvenční karty soupeře kdykoli během dražby.

Pravidlo 41A:

Zahajovací výnos mimo pořadí.

Hráč se má snažit zabránit jakémukoli výnosu mimo pořadí učiněnému soupeřem na své straně zástěny. Výnos lícem dolů je vzat zpět bez pokuty. Odkrytý výnos je vzat zpět bez pokuty, pokud nebyla zástěna zdvižena. Došlo-li k odkrytí zahajovacího výnosu mimo pořadí a poté byla zástěna zdvižena se zaviněním strany, která vynesla mimo pořadí a

- na druhé straně zástěny bylo správně vyneseno, nesprávně vynesená karta se stává pokutovou kartou
- na druhé straně zástěny nebylo správně vyneseno, nesprávně vynesená karta se považuje za výnos mimo pořadí a použije se pravidlo 55 MP07.

Pokud došlo k odkrytí zahajovacího výnosu mimo pořadí a zástěna byla zdvižena kterýmkoli hráčem strany, která se stala sehrávající, pak se tento výnos považuje za přijatý ve smyslu pravidla 53.

Pravidlo 73D:

Draží-li hráč za zástěnou příliš rychle, je žádoucí, aby se tempo přizpůsobilo normálnímu tempu dražby buďto přestávkou před učiněním hlášky (umístěním dražební karty mimo podnos) nebo přestávkou před přesunutím podnosu na druhou stranu zástěny.

Pravidlo 76:

Diváci: Divák nesmí sedět tak, aby mohl vidět na obě strany zástěny.

Příloha č. 4: Alertování

Rozsah alertování hlášek vychází z principů obsažených v MP07, zejména z principu aktivní etiky a principu úplného objasnění. Dále je přihlédnuto k „alert policy“ WBF a EBL a dalším výkladovým materiálům k alertování, které tyto organizace a některé NBO vydaly – viz např. tzv. oranžová kniha EBU⁸

Alertování je povinné a není si ho možné zakázat. Povinnost alertování není nijak závislá na tom, které konvence jsou či nejsou popsány v předložené konvenční kartě .

Hláška se alertuje, kdykoli se lze rozumně domnívat, že soupeř může potřebovat upozornění, případně vysvětlení použitého dražebního postupu⁹. Vysvětlení musí obsahovat veškeré informace dostupné na základě úhrnu všech partnerských dohod. Neočekává se, že soupeři budou klást “správné otázky”. Dotaz na vysvětlení může být formulován i nepřímou, tzn. na význam příbuzné hlášky, která nebyla použita (viz pravidlo 20F MP07). Alertují se všechna neformální ujednání v dlouhodobém partnerství či nesystémový význam hlášky, vícekrát použitý partnerem, i když není přímo součástí dražebního systému.

Konvence (Definice, MP07):

Hláška, která na základě partnerské dohody předává jinou informaci než návrh konečného závazku ve jmenovaném (nebo naposledy jmenovaném) druhu závazku, nebo jinou informaci než informaci o honérové síle nebo délce (třílist nebo delší) v barvě nabídky.

Přirozené jsou hlášky, které nejsou konvenční.

Hlášky se alertují, pokud:

1. jsou konvenční;
2. jsou přirozené, ale forsují nebo neforsují způsobem, který soupeři neočekávají;
3. jsou přirozené, ale jsou ovlivněny jinými dohodami, které soupeři neočekávají.

Přirozené hlášky

Pro účely alertování jsou následující hlášky považovány za přirozené:

1. Hlášky v barvě, která nevypovídá o žádné jiné barvě; hláška ukazuje nejméně nejméně 4-list v dražené barvě zahájení, s výjimkou zahájení 1 tref a 1 káro, kde se toleruje jako naturální zahájení na 3-list (ve smyslu lepší levná); v odpovědích na zahájení hlášky slibující 4-list v dražené barvě; v dalších kolech dražby hlášky slibující alespoň 3-list v dražené barvě.
2. Hlášky v BT, které jsou limitované a neforsující a nevypovídají o žádné konkrétní barvě.
3. Pas, který neslibuje hodnoty a nevypovídá o žádné konkrétní barvě.
4. Pobídkové kontra na barvu soupeře na prvním až třetím stupni, pokud partner nedražil nebo pokud pasoval a neindikoval hodnoty; trestné kontra v ostatních případech.
5. Rekontra ukazující alespoň invitující sílu (10+ HB proti zahájení 1 v barvě), připravenost hrát rekontrovaný závazek a nevypovídají o žádné konkrétní barvě.

Specifické případy

Alertují se hlášky, protože nejsou přirozené:

1. Zahájení 1 v drahé barvě připouštějící méně než 4-list v barvě zahájení a 1 v levné barvě připouštějící méně než 3-list v barvě zahájení.
2. Pokusné hlášky (trial bids) v barvě, která může být kratší než 3-list.
3. Pas ukazující hodnoty.

⁸<http://www.ebu.co.uk/publications/Laws%20and%20Ethics%20Publications/The%20Orange%20Book/OB120716.pdf>

⁹ Předpokládá se, že soutěžní hráči mají základní přehled o dražebních postupech obvyklých dražebních systémů soupeřů. S ohledem na výkonnost hráčů se očekává, že hráči jsou schopni do jistého stupně ochránit sami sebe.

Alertují se, protože jsou forsující nebo neforsující způsobem, jakým to soupeři neočekávají:

1. Neforsující odpověď (partnera zahajitele) v nové barvě, nejedná-li se o případ, kdy
 - odpovídající již pasoval
 - soupeř kontroval zahájení
 - soupeř zasáhl přirozenými BT
 - odpověď je na úrovni celoherního závazku nebo vyšší
2. Forsující jednoduché zvýšení po zahájení 1 v barvě¹⁰
3. Forsující odpověď v barvě v pořadí po zahájení 1BT
4. Preemptivní zvýšení skokem po zahájení 1 v barvě.
5. Neforsující nabídka v nové barvě po zásahu soupeře.

- Alertují se hlášky, protože jejich význam je ovlivněn jinými dohodami, které soupeři neočekávají:

1. První hláška v možné „canapé“ sekvenci
2. Rebid v možné „canapé“ sekvenci, pokud tato barva může být kratší než první barva
3. Rebid v BT v možné „canapé“ sekvenci, pokud může ukrývat jinou barvu delší než první barvu
4. Ve sledech typu 1♣-1♦-1BT, pokud hláška 1♦ vylučuje jeden nebo oba drahé čtyřlisy, hláška 1♦ se alertuje. V témže sledu, pokud hláška 1BT připouští drahý 4-list, se hláška 1BT rovněž alertuje. Ve sledu 1♣-1♥-1BT, pokud hláška 1BT připouští pikový (nebo i srdcový) 4-list, se hláška 1BT alertuje.
5. Alertují se zahajovací hlášky, pro které se používá alternativní bodové rozmezí v závislosti na stavu her nebo na zahajitelově pozici.
6. Alertuje se zahájení 1BT, které neslibuje bodovou sílu v rozsahu 14-18 bodů a/nebo pravidelnou rozlohu (možný drahý 5-list, levný 6-list, singl apod.)

Nealertují se tyto hlášky:

1. jakákoli hláška vyšší než 3BT s výjimkou konvenčních zahajovacích hlášek,
2. hláška 2♣ (Stayman) zaručující alespoň jeden drahý 4-list ve smyslu dotazu na drahý 4-list po přirozeném zahájení 1BT a odpověď 2♦, je-li používáno standardní schéma odpovědí: 2♦ nemá drahý 4-list, 2♥ nevylučuje pikový 4-list, 2♠ vylučuje srdcový 4-list.
3. nealertuje se akceptování transferu, pokud je povinné a nenese žádnou dodatečnou informaci (např. o délce transferované barvy nebo síle zahájení).
4. nealertuje se precisionovské zahájení 2♣ slibující 6+trefů nebo 5+trefů s drahým 4-listem v síle v intervalu 10-15 bodů.
5. nealertuje se zahájení 1 v drahé na 3.místě, pokud může být slabší (ne však méně než o 1 krále oproti normální síle listu)
6. nealertuje se jakékoli kontra

Pokud hráč ví, že partnerova hláška je konvenční, ale není schopen vysvětlit její význam, musí alertovat. Je-li tázán na význam hlášky, může odkázat na konvenční kartu, pokud je pravděpodobné, že informace je v konvenční kartě obsažena. Pokud informaci nelze z konvenční karty vyčíst, nebo je potřeba další vysvětlení, musí být přivolán vedoucí. Vedoucí může odvolat hráče od stolu a v jeho nepřítomnosti požádat o vysvětlení hráče, který konvenční hlášku použil.

Při použití zástěn je nutno alertovat všechny konvenční hlášky, tj. i ty, které jsou výše vyjmenované jako nealertovatelné.

¹⁰ Také po zásahu soupeře v barvě nebo v BT v pořadí.

Příloha č. 5: Klasifikace dražebních systémů

1. Cíle

Cílem této klasifikace dražebních systémů je sjednotit klasifikaci dražebních systémů ČBS s politikou WBF/EBL (viz např.¹¹) a zajistit pro všechny soutěžící na turnajích ČBS rovné podmínky soutěže.

2. Definice

2.1. Obecné

Poznámka: Zmiňuje-li se v dalším textu síla, nejde jen o bodovou sílu, v úvahu se bere hrací síla listu – např. list xx-xxx-AKQJxxx-x lze považovat za silný, nikoli průměrný.

Průměrný list	10-bodový list bez rozlohových hodnot
Slabý	síla listu alespoň o krále nižší než u prům. listu
Silný	síla listu alespoň o krále vyšší než u prům. listu
Přirozené	hláška nebo zahrání, které není konvenční (dle definice v MP07)
Délka	alespoň 3-list
Krátkost	max. dubl
Dlouhý zápas	zápas o 17 a více rozdáních
Krátký zápas	zápas o méně než 17 rozdáních

2.2. Vysoce umělé systémy

Pro účely této klasifikace, Vysoce umělý systém (VUS)¹² znamená jakýkoli systém, který obsahuje aspoň jeden z následujících rysů jako partnerskou dohodu:

- Zahajovací hláška PAS nevyklučuje list standardně považovaný za hodný zahájení v barvě nebo v BT na prvním stupni (i když má ev. alternativní význam slabého listu).
- Zahájení na 1. stupni může být slabší než PAS
- Zahájení na 1. stupni může být použito s listem o krále i více slabším, než je průměrný list
- Zahájení na 1. stupni slibuje v určité barvě buď délku, nebo krátkost.
- Zahájení na 1. stupni slibuje buď délku v určité barvě, nebo délku v jiné barvě.

Výjimka: Ustanovení d) a e) se netýkají zahájení 1 v levné v systémech se silným trefem nebo kárem.

2.3. Rozdělení systémů

Popis systému bude označen aspoň jedním z následujících způsobů: barevnou nálepkou; slovným označením příslušné barvy; zaškrtnutím v políčku na konvenční kartě vedle příslušné barvy – v souladu s následujícími popisy:

Zelený **Přirozený.**

Modrý **Silný tref/káro:** zahájení 1 tref/káro je vždy silné.

Červený **Umělý:** tato kategorie zahrnuje všechny umělé systémy, které nespádají pod definici systémů VUS (viz níže definice žlutého systému), nebo mezi systémy se silným trefem/kárem (viz modré systémy).

Příkladem může být systém, kde zahájení 1 tref má 3 varianty – přirozená trefová barva, pravidelný list konkrétní síly nebo silný tref; nebo systém, ve kterém se základní postupy (jiné než bodová pásma pro zahájení BT) mění v závislosti na pozici, manších apod.; nebo systém, který v potenciálně soutěžní dražbě používá konvenční 'slabé' či 'mnohovýznamové' hlášky (ať obsahují slabé varianty či nikoliv), jiné než ty, které jsou popsány v hlavní části WBF Convention Booklet (viz např.¹³)

Žlutý **Vysoce umělý systém (VUS)** – viz definice v bodě 2.2.

¹¹ <http://www.worldbridge.org/departments/systems/policy.asp>

¹² V anglickém originále HUM = Highly Unusual Method

¹³ <http://www.ecatsbridge.com/documents/files/wbfinformation/policies-regulations/guidetocompletionwbfcc.pdf>

2.4. Hnědé konvence¹⁴

Následující konvence nebo dohody jsou klasifikovány jako „hnědé“:

a) Jakékoli zahájení od 2 trefů do 3 piků, které:

- 1) může být slabé (podle dohody může být použito se silou nižší, než je průměrná)
A ZÁROVEN
- 2) neslibuje nejméně 4-list ve známé barvě

Výjimka: Hláška vždy slibuje nejméně 4-list ve známé barvě, pokud je list slabý. Neslibuje-li alespoň 4-list, musí být list minimálně o krále silnější, než průměrný list. (Vysvětlení: když všechny slabé významy hlášky slibují alespoň 4-list ve známé barvě a silné významy list minimálně o krále silnější, než je průměrný list, nejedná se o Hnědou konvenci)

Výjimka: Zahájení 2 v levné slibující slabý dvoutrik (alespoň 5-list) v libovolné drahé barvě (může, ale nemusí, obsahovat i silné varianty – např. Multi resp. MiniMulti), včetně zahájení, které ve slabé variantě nese dodatečnou informaci o ostatních barvách (např. Wilkosz).

b) Zásah na přirozené otevření jedna v barvě, který neslibuje aspoň 4-list ve známé barvě

Výjimka: přirozený zásah v BT

Výjimka: jakýkoli cue-bid, který ukazuje silný list

Výjimka: cue-bid známé barvy skokem jako dotaz na zádrž do 3BT

c) Jakékoli slabé dvoubarevné hlášky na 2. nebo 3. stupni, které mohou být učiněny s jednou barvou 3-listou i kratší

d) Klamavé hlášky povolované či dokonce požadované systémem.

Žádné z předchozích omezení neplatí při obraně proti silným umělým zahájením nebo v obraně proti hnědým konvencím či VUS metodám.

Doplnění ke klasifikaci systémů (odstavec 2.3): užívá-li pár systém s nejméně jednou hnědou konvencí, musí být tato informace uvedena hned vedle typu systému (např. červené kolečko + vedle něho hnědé kolečko)

2.5. Šifrované signály (markování)

Jako doplnění k výše uvedeným omezením licitačních metod a konvencí, hráči nesmí užívat metody markování, kterými je sdělována zpráva nebo zprávy tak, že jim hlavní hráč nemůže rozumět, neboť šifrovací klíč je k dispozici pouze obráncům. (tzn. šifrované signály jsou zakázány)

2.6. Náhodná zahájení

Je zakázáno zahajovat s listy slabšími než 8 HCP, není-li typ listu dále definován (tj. jedná se o zcela náhodné zahájení se slabým listem) Do této kategorie nespadá zahájení 1 káro (nebo podobné zahájení) v systémech se silným pasem.

3. Povolené systémy na turnajích ČBS

Podle povolených a zakázaných systémů na turnajích pořádaných ČBS jsou soutěže rozděleny do tří kategorií:

Kategorie 1: Na těchto soutěžích budou povoleny všechny druhy systémů (za podmínky náležitého objasnění), ale družstvo užívající VUS systém musí předložit konvenční karty předem v souladu s propozicemi a bude omezeno v právech na posazení takto:

¹⁴ V anglickém originále Brown Sticker Conventions and Treatments

Kdykoli se družstvo, jehož alespoň jeden pár užívá VUS systém, utká s družstvem, který takový pár nemá, družstvo s VUS bude hostujícím družstvem a sedá si první ve všech sestavách utkání. (viz 4.4.3 až 4.4.5 tohoto SR).

Hrají-li proti sobě dvě družstva, která používají VUS, nejsou zavedena žádná speciální opatření.

Kategorie 2: Užívání VUS je zakázáno.

Hnědé konvence budou povoleny (za podmínky náležitého objasnění), ale hráči, kteří je používají, musí předložit své konvenční karty předem v souladu s propozicemi. Zároveň musí být poskytnuty zásady doporučené obrany proti těmto konvencím.

Kategorie 3: Užívání VUS i hnědých konvencí je zakázáno.

Propozice soutěže stanoví, do které z výše uvedených kategorií soutěž spadá. Nestanoví-li propozice jinak, pak soutěž spadá do kategorie 3 (bez možnosti užívání VUS a hnědých konvencí).

4. Popis systému

V soutěžích kategorie 1, kde jsou VUS povoleny, je každý pár, užívající takovýto systém, povinen (navíc ke standardně vyplněným konvenčním a doplňkovým kartám) nejpozději 14 dní před začátkem soutěže (pokud propozice nestanoví jinak) předložit kompletní systém v českém nebo anglickém jazyce.¹⁵

Páry, používající hnědé konvence, musí rovněž nejpozději 14 dní před začátkem soutěže (pokud propozice soutěže nestanoví jinak) předložit kompletní popis těchto konvencí.

Páry, které užívají zelené, modré a červené systémy, je předkládat nemusí, nicméně je jim doporučeno, aby i ony na začátku soutěže předložily svůj kompletní systém.

Pokud dvojice před začátkem turnaje předloží svůj kompletní systém, vedoucí turnaje i odvolací výbor jej pokud možno využijí při rozhodování o správnosti vysvětlování u stolu.

VUS a hnědé konvence používané jednotlivými páry budou vystaveny pořadatelem na webové stránce Výboru ČBS resp. BK, pořádajícího danou soutěž.

5. Konvenční karty a Doplňkové karty

Použití konvenčních karet je podrobně popsáno v kap. 4.8 tohoto SR.

Kromě konvenčních karet je možno (a u složitějších systémů) doporučeno použití tzv. doplňkových karet¹⁶. Formát doplňkových karet není pro žádné soutěže přesně určen, za předpokladu, že jednotlivé body na doplňkové kartě jsou správně očíslovány, aby odpovídaly číslováním odkazům na konvenční kartě. Doplňkové karty musí být dobře čitelné a jednotlivé (očíslované) body musí být odděleny výraznými silnými čarami. Ačkoli je na místě stručnost (zvláště pro soutěže kategorie 2 a kategorie 3), nesmí tím utrpět princip úplného objasnění.

Všechny konvence a dohody vyžadující přípravu obrany musí být uvedeny v přední pravé části konvenční karty. Musí být vysvětleny a plně rozepsány (včetně dohod v soutěžní dražbě) v příslušné části konvenční karty, nebo pokud tam není dostatečné místo, v prvních bodech na doplňkové kartě.

¹⁵ Jedná-li se o soutěže organizované Výborem ČBS (např. celostátní liga), je nutno systém poslat ve formátu docx, pdf nebo html na mailovou adresu Výboru ČBS. U soutěží organizovaných kluby zašlete popis systému přímo na mailovou adresu pořadatele.

¹⁶ V originále „Supplementary Sheets“

Přední pravá část konvenční karty (KK- maxi), je-li její použití vyžadováno propozicemi soutěže, musí obsahovat:

- i) Všechna umělá zahájení (kromě silných zahájení 1 tref nebo 2 trefy)
- ii) Odpovědi na přirozená zahájení, které jsou slabé a konvenční
- iii) Všechny konvenční obranné hlášky používané na přirozená zahájení jedna v barvě (všechny dvoubarevné zásahy by měly být popsány detailně; nejlepší způsob, jak to udělat, je napsat: „Dvoubarevky“ a připojit příslušné číslo bodu na Doplňkové kartě, který uvádí detaily).

Jestliže hráč použije jakoukoli hlášku, která by zde měla být popsána, ale která byla vynechána, a jeho protivníci se nedostanou do svého nejlepšího závazku, bude se obvykle předpokládat, že byli poškozeni tím, že neměli možnost připravit si obranu. Provinilý pár může být potrestán procedurální pokutou.

Kterýkoli pár hrající VUS nebo používající hnědou konvenci má zvláštní povinnost uvést kompletní vysvětlení všech takových hlášek a následných pokračování (zvláště soutěžních pokračování). Jestliže pár použije dražbu, která není plně popsána, pak nastává stejná situace popsána v předchozím odstavci.

Pro každý turnaj kategorie 1 nebo 2 stanoví propozice datum uzávěrky příjmu popisů systému a adresu, na kterou musí hráči používající VUS nebo hnědé konvence poslat popis systému (resp. úplný popis hnědých konvencí u hráčů nepoužívajících VUS) a konvenční karty spolu s kontakty (nejlépe emailovými adresami) na osoby schopné nejlépe zodpovědět dotazy ohledně systému. Při nesplnění tohoto požadavku nebude hráčům užití VUS nebo hnědých konvencí povoleno. Problémy se systémy by měly být oznámeny soutěžnímu referentovi Výboru ČBS ve shodě s propozicemi soutěže.

Po vypršení termínu pro odeslání systému budou pro změny konvenčních karet a doplňkových karet u VUS systémů a hnědých konvencí platit následující pravidla:

- a) Odstranění údaje bude povoleno po souhlasu soutěžního referenta Výboru ČBS.b) Nahrazení dohody jinou dohodou nebo přidání nové dohody, která není hnědou konvencí, bývá obvykle povoleno. Dobu, od níž může být nová dohoda používána, určí soutěžní referent Výboru ČBS, ale obvykle tato nová dohoda bude moci být použita až následujícího dne po jejím zveřejnění pro ostatní soutěžící.
- c) Nebude povoleno ani nahrazení jedné hnědé konvence jinou hnědou konvencí, ani přidání nové hnědé konvence.

6. Obrana proti žlutým systémům (VUS) a hnědým konvencím

Pro soutěže v kategorii 1 budou platit následující pravidla obrany proti VUS:

- i) Pár hrající proti páru používajícímu VUS předá soupeři dvě kopie své obrany proti VUS v příslušném čase a na příslušném místě před začátkem příslušné sestavy, tak jak je uvedeno v propozicích soutěže. Takovéto obrany jsou považovány za součást konvenční karty. Do písemné obrany proti VUS může linka nepoužívající VUS libovolně nahlížet během celého dražebního období. Tato okolnost by však neměla být výrazně na úkor času potřebného k dražbě (rozhodnutí o časovém zpoždění v důsledku tohoto aspektu je v kompetenci vedoucího soutěže).
- ii) Při přípravě obrany proti VUS mají páry používající zelený, modrý nebo Červený systém dovoleno změnit vlastní systém, včetně významu jednotlivých zahájení. Páry používající VUS změnit zahájení dovoleno nemají.
- iii) Pár používající VUS musí písemně informovat své soupeře (dvě dobře čitelné kopie) o své protiobraně před začátkem dané sestavy. Při přípravě této protiobraně nemají páry používající VUS dovoleno změnit žádný z vysoce umělých aspektů svého systému.

V soutěžích kategorie 1 a kategorie 2 budou pro páry hrající proti soupeřům používajícím hnědé konvence platit následující pravidla:

Pár si může připravit psanou obranu proti jakékoli hnědé konvenci. Taková obrana bude předána soupeřům (dvě dobře čitelné kopie) v příslušném čase a na příslušném místě před začátkem příslušného sezení, jak bude upřesněno v propozicích soutěže. Psané obrany proti hnědým konvencím jsou považovány za součást konvenční karty. Do písemné obrany smí linka nepoužívající VUS ani hnědé konvence nahlížet během celého dražebního období. Tato okolnost by však neměla být výrazně na úkor času potřebného k dražbě (rozhodnutí o časovém zpoždění v důsledku tohoto aspektu je plně v kompetenci vedoucího soutěže).

7. Počet systémů povolený pro jedno družstvo

V soutěžích družstev kategorie 1 může každé družstvo používat nejvýše čtyři systémy, které jsou červené nebo žluté, z nichž přitom mohou být maximálně dva žluté. Pro účely tohoto bodu může systém obsahovat různé metody pro různé stavy her.

Oba členové páru musí používat stejné metody v dražbě i sehrávce.

OBSAH

1. Základní ustanovení	1
1.1. Úloha Soutěžního řádu	1
1.2. Pořádající jednotky	1
2. Účast v soutěžích.....	1
2.1. Právo účasti	1
2.2. Druhy soutěží	1
2.3. Hrající a nehrající účastníci soutěže	2
2.4. Obecné podmínky účasti	2
3. Organizace soutěží	2
3.1. Propozice soutěží	2
3.2. Typy soutěží	4
3.3. Řízení soutěží	4
3.4. Výkonnostní stupně	4
4. Průběh hry	4
4.1. Dražba	4
4.2. Formulace hlášek.....	4
4.3. Pravidla upravující průběh dražby	5
4.4. Omezení používání dražebních systémů.....	5
4.5. Porušení zákazu používání konvence	6
4.6. Klamavé hlášky a zahrání.....	7
4.7. Alertování.....	7
4.8. Konvenční karty	7
4.9. Postup při prvním zdvihu	8
4.10. Postup při zjišťování významu hlášek, výnosů a přidání.....	8
4.11. Upozornění STOP, povinná a doporučená přestávka v dražbě, jednotné dražební tempo	9
4.12. Postup po skončení sehrávky.....	9
4.13. Zápis výsledků.....	9
5. Odškodnění a soutěžní sankce (pokuty)	10
5.1. Odškodnění za neodehrané rozdání.....	10
5.2. Procedurální pokuty	10
5.3. Vyloučení hráče a možnost disciplinárního postihu	10
6. Pořádání soutěží	11
6.1. Právo účasti	11
6.2. Soutěže družstev hodnocené rozdílově	11
6.3. Soutěže dvojice a jednotlivců	15
6.4. Náhradní hráči a změny ve složení soutěžícího	16
7. Stížnosti a odvolání	16
7.1. Definice stížnosti a odvolání	16
7.2. Podání odvolání.....	16
7.4. Národní odvolací výbor ČBS	17
7.5. Termíny rozhodnutí.....	17

8. Závěrečná ustanovení	17
Příloha č. 1: Převodní tabulka IMP na VP	18
Příloha č. 2: Používání dražebních karet	21
Příloha č. 3: Používání zástěn	22
Příloha č. 4: Alertování	25
Příloha č. 5: Klasifikace dražebních systémů	27